



2019年6月

大阪eスポーツ研究会ニュース

Osaka eSports Lab News

2019年6月12日、大阪eスポーツ研究会は第1回 研究会を開催し、64名の方にご参加頂きました。研究会ニュースvol.2では、その内容についてご報告いたします。

1 大阪eスポーツ研究会とは

株式会社スポーツタカハシ
スポタカEX事業部チーフ 大川 慎一



大阪eスポーツ研究会を立ち上げた経緯について、「eスポーツに興味・関心を持つ多くの企業からお話をいただく中で、eスポーツでまちを盛り上げられるよう、日本シミュレーション学会の会長でもある立命館大学 鐘ヶ江教授らと共に、研究会から始めることとなった」と説明しました。

また、当研究会の目的や運営、会費は当面は無料とすること等についても説明を行いました。

2 eスポーツセミナー 株式会社スサノオ 代表取締役 中野 貴博氏

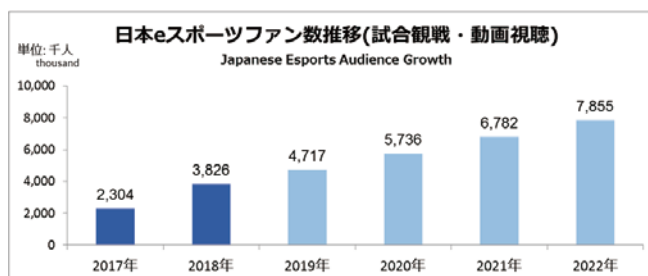
eスポーツの世界における現状と、日本における普及について

1993 年開催「ストリートファイターII ターボ チャンピオンシップ '93 in 国技館」優勝者でもある中野氏より、eスポーツの起源、ジャンル、海外における動向など、eスポーツの基礎をレクチャーして頂きました。

日本におけるeスポーツの普及については、「eスポーツ元年」と呼ばれる2018年に起きた大きな動きとして、日本全国にあったeスポーツの業界団体がひとつにまとまり、「日本スポーツ連合（JESU）」となったこと、また、大手企業のスポンサーが付くようになったこと、プロゲーマーのメディア露出が増加したこと等のご説明がありました。

他には、市場規模の拡大やプレイヤーの増加に伴い、「観戦するのが好き」という人口が増加していることについて、実際に会場にいくだけ

ではなく、動画配信サービスを利用して「応援する」という関わり方も醍醐味になっていること等が紹介されました。



出典：株式会社Gzブレイン（2018年12月11日発表）

3 eスポーツセミナー 日本eスポーツ連合大阪支部会長 伊草雅幸氏

大阪でeスポーツが盛り上がるために ～3つの大きな課題と、取り組み～

なぜ日本はeスポーツ後進国なのでしょうか。
伊草氏は、以下の3つの課題を挙げました。

日本のeスポーツ 3つの課題

- 親や世間からの印象 (娯楽・勉強の邪魔・モテない)
- 法律上の規制 (風営法・景表法・刑法賭博罪)
- ゲーム環境の課題 (コンソール機 + TV)

「ゲーム大国」とも呼ばれた日本には、ゲーム人口が多くいます。「普段からオンオフ問わず対戦や交流を楽しんでいる層」＝「ゲームコミュニティ」の拡大・育成が重要であり、これが、日本のeスポーツが抱えている課題を打破する上で、最も重要なポイントになると強調されました。

ゲームコミュニティとは、一緒にプレイを楽し

みたいプレイヤーによって自然と形成される集団のことを指します。コミュニティ形成の活発化に向けて、ゲームパブリッシャー自らもコミュニティ形成に力を入れ始めている動きや、伊草氏の会社で取り組んでいるコミュニティ支援等をご紹介頂きました。

また、eスポーツをビジネスにするために必要なことについて、海外の事例を用いて3つのフェーズをご説明された他、「プレイヤーのセカンドキャリア形成をしていかなければ社会から認められない」ということにも触れられました。

最後は、企業や行政とも連携しながら、大阪をeスポーツの聖地にしたいと締めくくられました。

4 eスポーツ体験会 6/27発売予定「SAMURAI SPIRITS」

～ プロゲーマー どぐら選手、小路KOG選手をお招きして ～



株式会社SNK様のご厚意により、6月27日発売予定の「SAMURAI SPIRITS」の体験会を開催しました。

eスポーツ体験会では、出席者の中から挑戦者

を募り、どぐら選手 vs (株)パンスール 青木氏、小路KOG選手 vs 木村・永田法律事務所 永田弁護士、どぐら選手 vs 小路KOG選手の3戦が行われました。

プロゲーマーvs挑戦者の試合では、挑戦者が果敢に攻撃したものの、いずれもプロが勝利し、圧倒的な強さを見せつける形となりました。

どぐら選手vs小路KOG選手の対戦では、プロならではのスピーディーな技の応酬に、どよめきが上がりました。試合は、小路KOG選手の勝利となりました。

いずれの試合も会場は盛り上がり、挑戦者と選手へ大きな拍手が送られました。

5 大阪eスポーツ研究会 今後の予定

● SPOTAKA CUP

日時：2019. 7. 6 (土) 11:00～19:00予定

会場：BIG STEP

(予選：SOPAR、決勝：大階段の予定)

● 第2回 大阪eスポーツ研究会

日程：2019. 8. 19 (月)

eスポーツ先進国である韓国の動向について、事務局より視察の報告をする予定です